# Logboek Ole

**27-1-2020**

Ik heb met Luca ideeën bedacht voor het puzzel en hebben een van de ideeën gebruikt. We hebben alles in de read.me gezet en zijn dan aan de slag gegaan aan de puzzels. Ik ben begonnen met het javascript en heb voor alle icoontjes een clickable button gemaakt. Luca heeft in die tijd de HTML pagina gemaakt en heeft alle icoontjes op zijn plek erin gezet en in buttons gemaakt en alles gestyled. Daarna heb ik alle puzzels met het javascript geconnect en hebben daarna nog het verslag en dit logboek gemaakt.

Hier is het javascript

// Variables

let icon1 = false;

let icon2 = false;

let icon3 = false;

let icon4 = false;

let clicked = 0;

// On Click Functions

function Icon1(){

    if(clicked == 0){

        icon1 = true;

        clicked++;

    }

    else{

        clicked = 0;

        icon1 = false;

        icon2 = false;

        icon3 = false;

        icon4 = false;

        console.log("Level Failed")

        console.log(clicked + icon1 + icon2 + icon3 + icon4)

    }

}

function Icon2(){

    if(clicked == 1){

        icon2 = true;

        clicked++;

    }

    else{

        clicked = 0;

        icon1 = false;

        icon2 = false;

        icon3 = false;

        icon4 = false;

        console.log("Level Failed")

        console.log(clicked + icon1 + icon2 + icon3 + icon4)

    }

}

function Icon3(){

    if(clicked == 2){

        icon3 = true;

        clicked++;

    }

    else{

        clicked = 0;

        icon1 = false;

        icon2 = false;

        icon3 = false;

        icon4 = false;

        console.log("Level Failed")

        console.log(clicked + icon1 + icon2 + icon3 + icon4)

    }

}

function Icon4(){

    if(clicked == 3){

        icon4 = true;

        clicked = 0;

        icon1 = false;

        icon2 = false;

        icon3 = false;

        icon4 = false;

        console.log("Level Completed")

        console.log(clicked + icon1 + icon2 + icon3 + icon4)

    }

    else{

        clicked = 0;

        icon1 = false;

        icon2 = false;

        icon3 = false;

        icon4 = false;

        console.log("Level Failed")

        console.log(clicked + icon1 + icon2 + icon3 + icon4)

    }

}